DOCUMENT D'INFORMATION POUR BIBLIOTHÈQUE

Biblio-Jeux

ACTIVITÉS DE STIMULATION DU LANGAGE POUR LES ENFANTS ET LEURS FAMILLES

Biblio-Jeux est un programme de stimulation du langage oral et de l'écrit en bibliothèque publique. Le projet s'articule autour d'une sélection de jeux choisis pour les enfants entre 6 mois et 12 ans et leurs familles.

BIBLIOJEUX.CA

L'Espace Biblio-Jeux comprend plus de 200 jeux, divisés en 2 volets : 0-6 ans et 6-12 ans. Chacun des jeux est associé à une fiche d'activité qui suggère des pistes d'animation aux parents selon l'objectif choisi. Les jeux sont répartis en 8 planètes en fonction des aspects langagiers stimulés, de l'âge de l'enfant ou du cycle scolaire. Selon les besoins de la communauté et des caractéristiques de la bibliothèque, ces dernières ont la possibilité de déployer seulement le volet 0-6 ans, seulement le volet 6-12 ans, ou les deux.

L'HISTORIQUE

Biblio-Jeux est une initiative de l'organisme Trois-Rivières en action et en santé, développée par le département d'orthophonie de l'Université du Québec à Trois-Rivières et les bibliothèques de Trois-Rivières. Le programme est implanté depuis 2015 à la bibliothèque Gatien-Lapointe de Trois-Rivières et est offert à l'ensemble des bibliothèques publiques du Québec depuis 2018.

En 2020, le volet 6-12 ans s'est ajouté à l'Espace Biblio-Jeux. L'offre de jeux et les objectifs s'adressent maintenant aux enfants du primaire et leurs familles !

MISE EN PLACE DE BIBLIO-JEUX DANS LA BIBLIOTHÈQUE PUBLIQUE

Il existe plusieurs manières de déployer Biblio-Jeux en bibliothèque. Voici des questions qui peuvent vous aider dans vos réflexions :

- Est-ce que les jeux seront en libre-service ?
- Est-ce que les jeux seront disponibles via le comptoir de prêt ?
- Est-ce que les jeux seront disponibles pour emprunt à la maison ?
- Mettrez-vous en place des séances d'animation dédiées à Biblio-Jeux ?
- Allez-vous collaborer avec un orthophoniste pour le soutien et l'animation de Biblio-Jeux ?
- Quel est l'espace physique disponible pour les jeux ?
- Allez-vous déployer le volet 0-6 ans, le volet 6-12 ans, ou les deux ?

LES COÛTS DE L'IMPLANTATION DE BIBLIO-JEUX

Outre les frais d'adhésion annuels au programme (détaillés en page quatre), la bibliothèque doit prévoir :

- L'achat des jeux pour chacun des volets : 2 500 $*;
- L'impression des outils : 250 $*;
- L'impression du matériel promotionnel : 250 $*.

*Prix approximatifs

Les deux volets peuvent fonctionner avec une liste des jeux *abrégée*, permettant de réduire les coûts d'implantation de manière substantielle. Contacter l'ABPQ pour plus de renseignements.

L'ABPQ a négocié des ententes avec certains fournisseurs de jeux, qui offrent des rabais et facilitent la commande des jeux.

COLLABORATION AVEC UN ORTHOPHONISTE

Il est conseillé aux membres qui pourraient avoir cette opportunité de développer des partenariats avec des orthophonistes de leur région. Biblio-Jeux atteint son plein potentiel lorsque le programme est appuyé par un professionnel de l'orthophonie.

L'orthophoniste collabore pour :

- Diriger les familles dans leurs interactions avec les jeux;
- Répondre aux inquiétudes et questionnements des parents;
- Prodiguer trucs et astuces en stimulation du langage;
- Diriger les familles vers des services adéquats d'orthophonie si nécessaire.

En aucun cas l'orthophoniste n'émet de diagnostics et n'établit de plan d'intervention. Biblio-Jeux est un programme qui se positionne dans une optique *préventive* et en *promotion* des meilleures pratiques de développement du langage.

TROUSSE DE DÉPART

Les bibliothèques participantes à Biblio-Jeux ont accès à la trousse de départ qui comprend :

- Un guide du responsable Biblio-Jeux; *Objectifs et fonctionnement du programme, répartition des jeux en fonction des aspects langagiers stimulés, de l'âge de l'enfant ou du cycle scolaire*
- Des listes d'achats de jeux et de livres; *Listes en format excel et ententes négociées avec les fournisseurs*
- Des fiches de jeux et tableaux à imprimer;
- Une trousse médiatique; *Clé en main pour préparer une campagne médiatique*
- Du matériel promotionnel prêt à imprimer;
- Des signets de stratégies et d'activités prêts à imprimer à l'intention des familles.

EXEMPLE DE MATÉRIEL D'ACCOMPAGNEMENT

AUTRES INCLUSIONS

- Accès à une séance de formation en ligne;
- Mise à jour et développement du contenu;
- Coordination et support au programme;
- Maintien des partenariats nationaux;
- Soutien à la communauté de pratique et forum de discussion;
- Notices bibliographiques des jeux en Marc 21 pour les deux volets (versions d'origine seulement).

LETTRE D'ENTENTE ABPQ – BIBLIOTHÈQUE PARTICIPANTE

Biblio-Jeux est une marque en voie d'enregistrement auprès du Bureau canadien des marques de commerce. Afin de faire respecter la marque et, surtout, la qualité du concept Biblio-Jeux, une lettre d'entente devra être signée entre l'ABPQ et chacune des bibliothèques participantes. Une bibliothèque ne pourra utiliser le nom, le logo ou le matériel Biblio-Jeux sans être une bibliothèque participante au programme Biblio-Jeux.

MODALITÉS D'ADHÉSION | SOUS ENTENTE DE 3 ANS

Pour adhérer à Biblio-Jeux, les bibliothèques participantes doivent payer un abonnement annuel à l'ABPQ, basée sur la population qu'elles desservent. Pour les grands centres, il est possible de s'abonner par arrondissement, si celui-ci figure au décret de population. Lors de l'adhésion, l'abonnement est calculé de façon journalière entre la date de réception de la lettre d'entente signée et le 31 décembre. Cet engagement financier sera ensuite facturé annuellement.

Il est à noter qu'une augmentation annuelle sera appliquée. Celle-ci sera indexée conformément à la moyenne de l'Indice des prix à la consommation (IPC) pour le Québec au cours de la période des douze mois (1er février au 31 janvier) précédant la nouvelle année complète. Dans une période où l'augmentation moyenne de l'IPC serait inférieure à 2,5 %, l'augmentation annuelle serait établie à 2,5 % afin d'assurer la viabilité financière de l'Association.

FRAIS D'ADHÉSION
FRAIS ANNUEL +
COTISATION PAR HABITANT

COTISATION ANNUELLE DE BASE	
	2024
Membres ABPQ	179,58 $
Non-membres	215,51 $

COTISATION ANNUELLE PAR HABITANT	
	2024
Membres ABPQ	0,0084 $
Non-membres	0,0096 $

Par exemple, en 2024, la ville de Châteauguay, membre de l'ABPQ, débourserait 619,07 $, soit le nombre d'habitants (52 320) multiplié par la cotisation annuelle par habitant (0,0084 $) additionné à la cotisation annuelle de base (179,58 $).

Les frais d'adhésion des bibliothèques publiques couvrent le développement, la mise à jour et le support à la communauté de Biblio-Jeux.

Biblio-Jeux est un programme qui nécessite des mises à jour importantes de sa documentation par des professionnels de l'orthophonie. Il faut composer avec les nouvelles données de recherche en orthophonie, les ruptures de stock de certains jeux, la mise à jour des fiches d'activités, etc. Ces mises à jour assurent un encadrement normalisé garantissant la qualité du programme.

ILLUSTRATIONS : STEVE BESHWATY

POUR EN APPRENDRE DAVANTAGE SUR LE PROGRAMME BIBLIO-JEUX

bibliojeux@abpq.ca | 514 279-0550 poste 226

POUR ADHÉRER AU PROGRAMME BIBLIO-JEUX

Les bibliothèques désireuses d'implanter Biblio-Jeux peuvent le faire dès maintenant en remplissant le formulaire suivant :
app.smartsheet.com/b/form/603f6f0fa3fc4d0dbfa7e2b0552abc4d

UN PROGRAMME DE
abpq Association des bibliothèques publiques du Québec

EN COLLABORATION AVEC
UQTR Université du Québec à Trois-Rivières
Département d'orthophonie

UNE INITIATIVE DE
TRAS Trois-Rivières en action et en santé

AVEC LE SOUTIEN FINANCIER DE
Desjardins Fondation